



Le jeu du banquier

Règle du jeu : on échange 10 jetons blancs contre 1 jeton noir.

Pierre, Lola, Éric et Alice font une partie de jeu du banquier.

Voici leurs scores avant le dernier tour.

●	○
8	6

Pierre

●	○
8	7

Lola

●	○
8	5

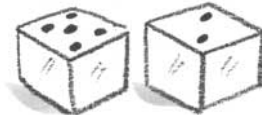
Éric

●	○
8	9

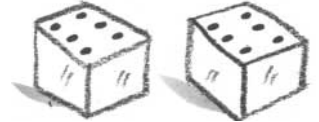
Alice

Ils lancent les dés une dernière fois :

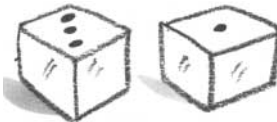
Pierre



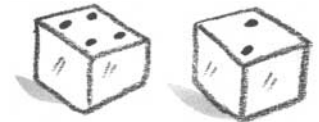
Éric



Lola



Alice



- a. Dessine tous leurs jetons, fais les échanges puis écris les scores.

Pierre

--	--

Lola

--	--

Éric

--	--

Alice

--	--

●	○

●	○

●	○

●	○

- b. Classe les enfants dans l'ordre, du gagnant au perdant.

1^{er} _____

2^e _____

3^e _____

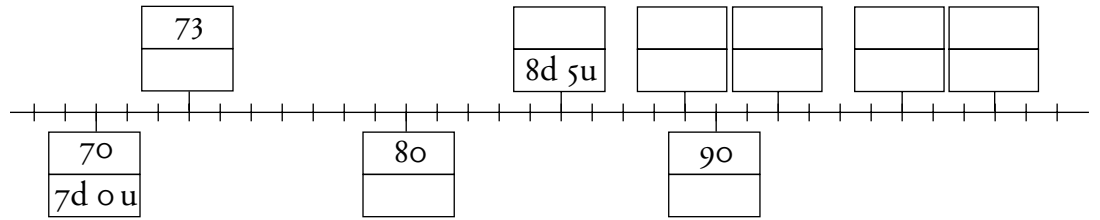
4^e _____





Retenir

■ La droite numérique de 70 à 99



S'entraîner

1. Classe les nombres :

■ a. du plus petit au plus grand ;

93 - 87 - 89 - 36 - 98 - 69 - 45 - 96

■ b. du plus grand au plus petit.

79 - 94 - 67 - 85 - 92 - 74 - 82 - 97

2. Calcule et complète avec le signe qui convient : >, < ou =.

$50 + 42$ _____ $80 + 12$

$20 + 20 + 20 + 20 + 15$ _____ $50 + 20 + 20 + 9$

$80 + 19$ _____ $60 + 20 + 10$

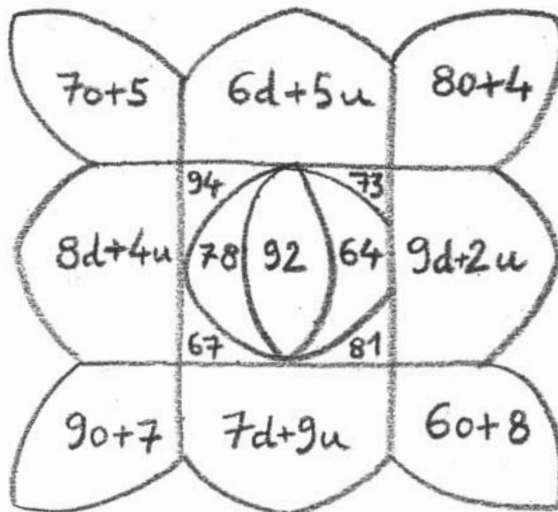
$70 + 14$ _____ $50 + 20 + 3$

$80 + 11$ _____ $20 + 20 + 20 + 20 + 10 + 6$

$80 + 10 + 3$ _____ $50 + 20 + 10 + 10 + 1$

3. Colorie :

- en bleu, les pétales des nombres compris entre 60 et 69 ;
- en rouge, les pétales des nombres compris entre 70 et 79 ;
- en vert, les pétales des nombres compris entre 80 et 89 ;
- en jaune, les pétales des nombres compris entre 90 et 99.



| Ordonner les nombres de 0 à 99