

# 1

Préalables

## Objectifs

- Repérer l'organisation spatiale d'un clavier *azerty*.
- Connaître quelques manipulations simples sur un clavier.

## Mots clés

Ordinateur, clavier, signe, touche, majuscule, espacement, passage à la ligne.

## Activité préparatoire

Faire observer si possible un véritable clavier de machine à écrire ou d'ordinateur. Faire remarquer que les lettres sont rangées, non pas dans l'ordre alphabétique, mais en fonction de leur fréquence dans l'écriture des mots ; faire justifier l'appellation *azerty*.

# 2

La fiche

## Découvrir

- **Question b.** Ne pas oublier de faire colorier : *é, è, à, ù*. Faire différencier le chiffre 0 de la lettre O.
- **Questions c et d.** Expliquer que la touche *Entrée* permet d'aller à la ligne dans un logiciel de traitement de texte, que les touches *Majuscule* permettent de produire des lettres majuscules, que la barre d'espacement permet d'insérer un espace entre deux signes.

# 3

## Autres activités

- Faire repérer les manipulations nécessaires pour écrire son nom et son prénom.
- Demander de placer très vite un doigt sur une touche demandée.
- Faire taper quelques mots par chaque élève si l'on possède une machine.