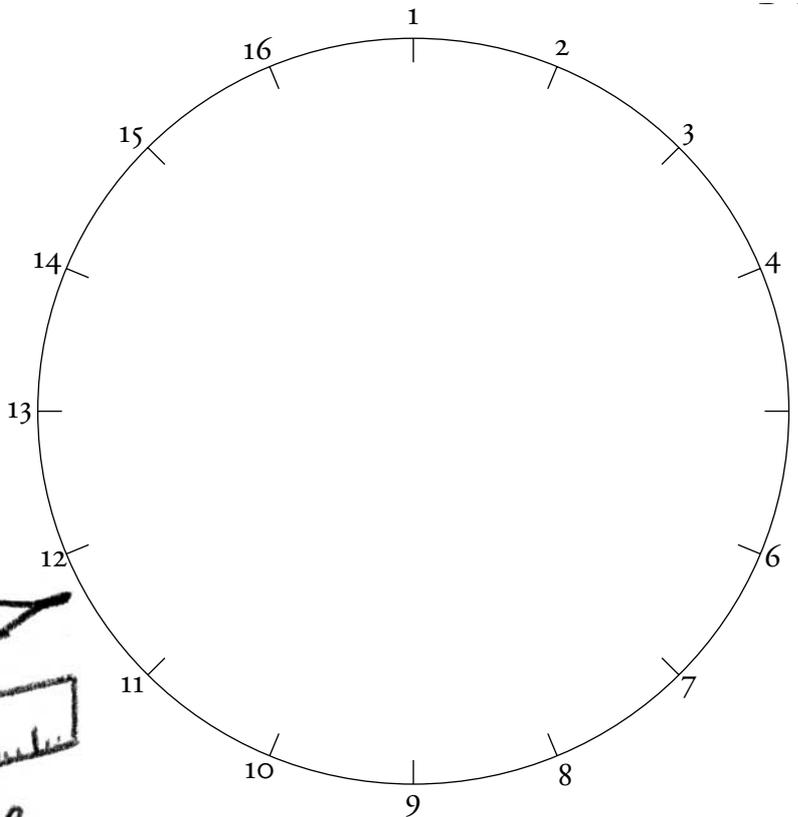




Découvrir

1. Le cercle et les carrés

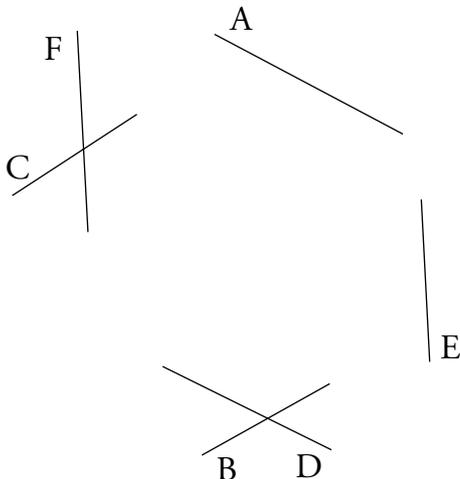


... les points à la règle,  
ne indiqué dans le

iii.

- |         |
|---------|
| 1 → 5   |
| 2 → 6   |
| 3 → 7   |
| 4 → 8   |
| 5 → 9   |
| 6 → 10  |
| 7 → 11  |
| 8 → 12  |
| 9 → 13  |
| 10 → 14 |
| 11 → 15 |
| 12 → 16 |
| 13 → 1  |
| 14 → 2  |
| 15 → 3  |
| 16 → 4  |

e mystérieuse



■ a. Prolonge les droites A et B  
jusqu'à ce qu'elles se rencontrent.

Fais la même chose avec les droites :

- C et D
- D et E
- B et F
- F et A
- C et E.

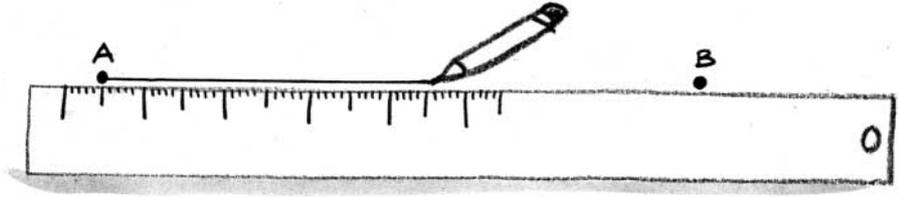
■ b. Écris le nom de la figure  
que tu as construite :

\_\_\_\_\_



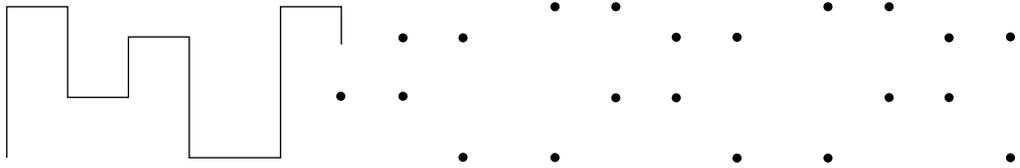
# Retenir

- Pour tracer un \_\_\_\_\_, j'utilise la \_\_\_\_\_.
- Pour tracer le \_\_\_\_\_ [AB], je place ma règle « juste au bord » des points à joindre.
- Je trace le trait à partir du point A jusqu'au point B, sans appuyer très fort.



# S'entraîner

1. Joins les points avec ta règle pour continuer la frise.



2. Complète le dessin avec ta règle en t'aidant du modèle.

